


**Anleitung
Slide & Feed**
**Instructions
Slide & Feed**
**Instructions
Slide & Feed**
**Istruzioni
Slide & Feed**

Art.-Nr. 32036

Instrucciones generales

- Este juego ha sido creado para que la mascota y la persona jueguen juntos. Por favor, no deje al perro o gato solo con el juguete sin supervisión.
- Coloque el juguete en un lugar que permita a la mascota caminar a su alrededor para encontrar una posición de juego óptima.
- Elija un ambiente tranquilo para educar (si tiene más de una mascota, edúquelos de uno en uno, preferiblemente en habitaciones separadas).
- Fije objetivos pequeños y no se cree demasiadas expectativas sobre su perro o gato. De uno en uno, disfrutará mucho educando.
- Para no saturarse, restrinja los ejercicios a breves secciones (máx. 10 minutos), que se realizarán varias veces al día.
- Al principio, ayude a su perro o gato a realizar la tarea para motivarle. Es necesario – especialmente en la etapa inicial – que su perro o gato consiga el premio pronto para que lo asocie positivamente al juego. Las primeras veces podría premiar con una golosina a su perro sólo por probar el juguete. Tan pronto como la mascota se dé cuenta de que es un “juego con comida” aprenderá rápido la lección y disfrutará “levantando” objetos.
- Si su perro o gato no puede con esta tarea, intente motivarle con cumplidos y caricias.
- Elija la mejor hora para empezar. Si la mascota ha comido, espere aproximadamente 1 hora y media antes

de empezar a jugar. También puede alimentar a su mascota mientras juega sustituyendo las golosinas por su alimento seco habitual.

- Comience siempre el juego con una señal (ej.: “¡Juega!”) y termine con una señal de finalización (ej.: “¡Para!”) inmediatamente después de que la mascota haya conseguido todas las golosinas. Si su perro o gato ha seguido la señal, prémiele con una golosina adicional y asegure un final de juego tranquilo y positivo.
- La educación debería terminar siempre con sensación de éxito.

Atención: En estos juegos no existe lo correcto o lo incorrecto. Cada mascota, al igual que las personas, tiene una manera diferente de hacer las cosas. Deje que su perro o gato decida si llevar a cabo la tarea con el hocico o las patas. Por lo tanto, su perro o gato podría diferir de las siguientes instrucciones, que son sólo consejos para encontrar una solución fácil y válida con su mascota. No obstante, su perro o gato puede mostrar enfoques o tendencias que no se describen a continuación. Como regla general, no permita a su mascota llevarse el juguete o destruirlo (esto es a menudo un signo de frustración o de demanda excesiva).

Que usted y su mascota se diviertan mucho y tengan mucho éxito.

Entrenamiento

Por favor, realice los ejercicios uno después del otro. No incremente el nivel de dificultad hasta que su perro o gato no haya logrado cumplir con el objetivo del nivel anterior. Acaricie a su mascota después de cada acción bien realizada.

El entrenamiento puede comenzar

- Al principio, coloque algunas golosinas en el borde del *Slide & Feed* para que su perro o gato puedan conseguirlo fácilmente.
- Repita este paso varias veces en diferentes lugares.
- Si su mascota lo consigue sin problemas, colóquelos en el centro para aumentar la dificultad. Una vez que su mascota haya dominado el desafío, distribuya algunas golosinas sobre toda la plataforma y en las partes móviles.

Consejo: En lugar de llenar con snacks, también puede llenar el juego con pienso húmedo o seco al que su perro o gato esté acostumbrado. De esa manera, el *Slide & Feed* también se puede utilizar como un comedero para los perros y gatos que a menudo engullen su comida.

Informação geral

- Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao mesmo tempo, diversão para o animal e para o dono. Não deve deixar o animal a brincar com este brinquedo sem supervisão.
- Colocar o brinquedo num local que permita que o animal caminhe em seu redor, de forma a encontrar a posição ideal para brincar.
- Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais do que um animal, deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).
- Estipule objectivos atingíveis e não espere demais do seu animal, passo a passo irá divertir-se a brincar.
- Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 10 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.
- De início, deve ajudar o seu animal a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o animal tenha sucesso em obter a guloseima rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo. Para começar, poderá até dar-lhe uma recompensa, simplesmente por este experimentar o brinquedo. Assim que o animal perceber que este é um jogo que dá guloseimas, ele aprenderá rapidamente a lição, e começará a divertir-se.
- Se o animal não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas.

- Escolher a melhor altura para iniciar o exercício. Se o animal tiver acabado de comer deve esperar uma hora e meia antes de iniciar as brincadeiras. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as guloseimas pelo alimento seco habitual.
- Começar sempre o exercício com um sinal de início de brincadeira, como por exemplo 'brincar!' e acabar com outro sinal, por exemplo 'parar!', imediatamente após o animal ter retirado todas as guloseimas. Se o animal acatar o sinal, deve recompensá-lo com uma nova guloseima, e assegurar sempre um final de exercício calmo e de um modo positivo.
- O treino deve acabar sempre com um sentimento de sucesso.

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada animal – como acontece conosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o animal decidir se vai realizar o exercício com o focinho ou a pata. Isto significa que o animal possa actuar de forma diferente das instruções, e que estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu animal. No entanto, é possível que o animal encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o animal retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que o destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Desejamos a si e ao seu animal muitas horas de diversão e sucesso!

Treino

Por favor executar sempre os exercícios com sucesso. Não aumentar o nível de dificuldade antes de o animal ser capaz de executar bem o actual exercício. Recompensar e elogiar o animal após cada acção com sucesso.

Pode começar o treino

- De início, coloque algumas guloseimas no rebordo do *Slide & Feed*, para que o animal as possa alcançar facilmente.
- Repetir este processo várias vezes em locais diferentes.
- Se o seu animal obtiver as guloseimas sem problemas, coloque-as cada vez mais para o centro do jogo para aumentar o nível de dificuldade. Assim que o seu animal tenha superado este desafio, coloque guloseimas sobre toda a plataforma e debaixo das partes móveis.

Conselho: Em vez de encher com guloseimas, pode também encher o jogo com o alimento húmido ou seco que o seu animal habitualmente come. Desta forma, o alimentador em labirinto, pode também ser usado como gamela para animais que têm o mau hábito de devorar rapidamente o seu alimento.

Instruktioner

- Detta är en rolig lek för både djuret och dess ägare. Lämna ej djuret ensam utan uppsikt, med leksaken.
- Placera leksaken på en öppen yta så att djuret kan gå runt den och hitta sin optimala lekposition.
- Välj en lugn plats. Vi rekommenderar att djuret tränar ensam (om du har mer än ett djur, träna dem vid olika tillfällen, gärna i separata rum).
- Börja på en lätt nivå och begär ej för mycket av djuret. Steg för steg kommer ni att ha mycket glädje av träningen.
- För att undvika överansträngning, träna endast korta pass (max 10 minuter) några gånger varje dag.
- Hjälp ditt djur i början med att klara uppgiften, för att behålla motivationen. Det är speciellt nödvändigt vid inläringen att djuret lyckas, så att den får en positiv association till leken. Du kan i början även ge ditt djur belöning bara för att den försöker. Så fort djuret inser att det är ett "godis-spel" kommer den snart att tycka att det är jättkeul att stjäla, lyfta och trycka.
- Om ditt djur inte klarar av denna uppgift, försök att motivera den med beröm och kel.
- Välj ett bra tillfälle för att börja leka. Om djuret just har ätit, vänta ca 1½ timme. Du kan också byta ut godsakerna mot djurets vanliga torrfoder.
- Starta alltid leken med ett kommando (t.ex. "Spela!") och avsluta med ett annat

(t.ex. "Stopp!") så fort ditt djur hittat alla godsaker. Om ditt djur lyder kommandot så kan du ge den en godbit för att få ett lugnt och positivt avslut.

- Träningen bör alltid avslutas när djuret känner att den lyckats.

Observera: Varken "rätt" eller "fel" finns i det här spelet. Varje djur – precis som vi människor – är individer och kommer att hitta sin egen lösning. Låt djuret besluta om den ska utföra uppgiften med nos eller tass. Det innebär att djuret kan lösa uppgiften på annat sätt än du ger den instruktioner. För det är trots allt råd för djuret att på bästa sätt hitta en meningsfull lösning. Var dock uppmärksam på att denne kan visa metoder eller tendenser som inte beskrivs nedan. Som en allmän regel, låt inte djuret bära bort leksaken eller förstöra den (om det händer är det ofta ett tecken på frustration eller understimulans).

Vi önskar dig och din hund eller katt mycket skoj och framgång.

Utbildning

Det bästa är att ta ett steg i taget. Hög svårighetsgrad först när djuret kan utföra den föregående träningsfasen utan problem. Beröm ditt djur efter varje lyckad åtgärd.

Träningen kan börja

- Börja med att lägga några godbitar på kanten till *Slide & Feed*, så att din hund eller katt enkelt kan få tag i dem.

- Upprepa detta flera gånger på olika platser.
- Om ditt djur får tag i godbitarna utan problem, lägg dem längre in mot mitten för att öka svårighetsgraden. När ditt djur behärskar denna utmaning kan du sprida ut godbitar över hela plattformen och under de rörliga delarna.

Tips: Istället för att fylla labyrinten med godisbitar kan du använda torr- eller våtfoder som djuret är van vid att äta. På det sättet kan labyrinten användas som matskål till djur som hetsäter, för att få dem att äta långsammare.

Generelle råd

- Denne leg er en fælles beskæftigelse for din hund eller kat og ejer. Hunden og katten må ikke lege uden at være under opsyn.
- Legeredskabet placeres således, at hunden kan løbe frit omkring det for at finde sin optimale legeposition.
- Sørg for en rolig træningsatmosfære. Der bør udelukkende foregå enkelttræning (i tilfælde af flere hunde eller katte trænes til enhver tid kun med én ad gangen, helst i et separat rum).
- Sæt dig altid kun et lille mål og forvent ikke for meget af din hund eller kat. På denne måde får I begge meget glæde ud af træningen.
- For at undgå, at der stilles for store krav, bør der kun øves i korte træningsenheder (max. 10 minutter), men hellere flere gange om dagen.
- I starten må du hjælpe hunden eller katten med at klare opgaven, således at den forbliver motiveret. Det er vigtigt, at din hund eller kat – især i starten – relativt hurtigt opnår succes, således at den forbinder noget positivt med legen. I starten kan du også give en godbid til din hund eller kat uden grund – bare for at prøve det. Når først din hund eller kat har forstået, at der er tale om en „foderleg“, vil den hurtigt forstå opgaven og have det sjovt med at finde løsninger.
- Hvis din hund eller kat en gang imellem ikke kan løse opgaven, må du prøve at motivere den ved at rose og klappe den.
- Sørg for at vælge det

optimale tidspunkt for påbegyndelse af legen. Begynd ikke, lige efter at din hund eller kat har spist, men start tidligst 1½ timer senere. Alternativt kan du også fodre under legen, idet du anvender det sædvanlige tørfoder i stedet for godbidder.

- Legen startes altid med et startsignal (f.eks. „Leg“) og afsluttes med et slutsignal (f.eks. „Slut“), efter at hunden eller katten har fundet alle godbidder. Når din hund eller kat har adlydt slutsignalet, belønnes den afsluttende med en godbid for at sikre en rolig og positiv afslutning.
- Træningen bør altid afsluttes med en succes.

Obs.: Der eksisterer hverken „rigtig“ eller „forkert“ i dette spil. Hver hund eller kat – ligesom mennesker – er individuel og kommer til at finde sine egne løsninger. Lad din hund eller kat beslutte, om opgaven skal udføres med snuden eller poterne. Din hund eller kat kan afvige fra de følgende instruktioner, og det betyder at instruktionerne kun er en vejledning til at udvikle en nem og meningsfuld løsning for din hund eller kat. Derudover kan din hund vise strategier og tendenser, der ikke er beskrevet nedenfor. Som generel regel lad ikke din hund eller kat bære legetøjet væk eller at ødelægge det (dette er ofte tegn på frustration eller overdreven efterspørgsel).

Vi ønsker dig og din hund eller kat god fornøjelse.

Træning

Venligst udfør opgaverne trin efter trin. Hæv sværhedsgraden kun, når din hund eller kat kan mestre det foregående niveau uden problemer. Ros din hund eller kat efter hver vellykket aktion.

Træning kan begynde

- I første omgang placer et par godbidder på kanten af *Slide & Feed*, så din hund eller kat nemt kan tage dem.
- Gentag denne procedure flere gange i forskellige områder.
- Hvis dit kæledyr får godbidderne uden problemer, placer dem længere i midten for at øge sværhedsgraden. Når dit kæledyr har mestret denne udfordring, fordel nogle godbidder over hele platformen og under de bevægelige dele.

Tip: I stedet for at fylde platformen med godbidder, kan den også fyldes med våd- eller tørfoder, som hunden eller katten er vant til. På den måde kan *Slide & Feed* anvendes som en skål til hunde eller katte som ofte sluger deres mad.


Anleitung Slide & Feed

Instrucciones Slide & Feed
Instruções Slide & Feed
Bruks-anvisning Slide & Feed
Brugs-anvisning Slide & Feed

Art.-Nr. 32036

Allgemeine Hinweise

- Bei diesem Spiel handelt es sich um eine gemeinsame Beschäftigung für Tier und Halter. Lassen Sie Ihren Hund oder Ihre Katze nicht unbeaufsichtigt spielen.
- Stellen Sie das Spiel so auf, dass Ihr Tier frei darum herum laufen kann, um seine optimale Spielposition zu finden.
- Wählen Sie eine ruhige Trainingsatmosphäre. Trainieren Sie jeweils nur mit einem Tier.
- Wählen Sie einen optimalen Zeitpunkt für den Spielbeginn aus. Beginnen Sie nicht, nachdem Ihr Hund/Ihre Katze gerade gefressen hat, sondern frühestens 1 ½ Stunden danach.
- Um Überforderungen zu vermeiden, üben Sie nur in kurzen Trainingseinheiten (max. 10 Minuten), dafür dann lieber mehrmals am Tag.
- Setzen Sie sich immer nur kleine Ziele und erwarten Sie nicht zu viel. So haben beide viel Freude beim Training.
- Helfen Sie Ihrem Tier anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, sodass es motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihr Hund oder Ihre Katze relativ schnell Erfolge erzielt, damit er oder sie etwas Positives mit dem Spiel verbindet. Sie können Ihrem Tier in der Anfangsphase auch zwischendurch ein Leckerli geben – schon fürs Ausprobieren. Hat Ihr Tier erst einmal verstanden, dass es sich hier um ein „Futterspiel“ handelt, wird es schnell Spaß am Ausprobieren finden.

8. Wenn Ihr Hund oder Ihre Katze die Aufgabe einmal nicht schafft, helfen Sie oder gehen Sie einen Trainingsschritt zurück. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.

9. Um das Interesse Ihres Tieres zu wecken, füllen Sie das Spiel anfänglich in seinem Beisein mit Leckerlis. Zur Steigerung des Schwierigkeitsgrades können Sie dies später auch in Abwesenheit des Tieres machen.

Training

Bitte führen Sie alle Übungen nacheinander durch. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad erst, wenn Ihr Tier die vorangegangene Trainingsphase problemlos beherrscht. Loben Sie Ihren Hund oder Ihre Katze nach jeder gelungenen Aktion.

Das Training kann beginnen

- Legen Sie zunächst wenige Leckerlis auf den Rand des *Slide & Feeds*, sodass Ihr Tier die Belohnung leicht erarbeiten kann.
- Wiederholen Sie diesen Vorgang mehrere Male an verschiedenen Stellen.
- Wenn Ihr Hund oder Ihre Katze die Leckerlis ohne Probleme erarbeitet, positionieren Sie die Belohnung weiter mittig und unter den Schiebeelementen, um die Schwierigkeit zu erhöhen.

Hinweis: Statt Leckerlis können Sie das Spiel mit dem gewohnten Trockenfutter Ihres Tieres befüllen. So kann der *Slide & Feed* auch als Napf für Hunde und Katzen genutzt werden, die ihr Futter oft herunterzuschlingen.

Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatten Sie

General Advice

- This game is made for joint games with the pet and owner. Please do not leave the dog or cat unsupervised with the toy.
- Set the toy somewhere that allows the pet to walk around it to find his ideal playing position.
- Choose a calm training atmosphere. We recommend one-on-one training (if you have more than one dog train only one a time, preferably in a separate room).
- Only set low targets and do not expect too much from your dog or cat. This way you will have a lot of fun in training.
- To avoid overtaxing your pet, restrict the exercises to short sections (max. 10 minutes) and repeat several times a day.
- Help your dog or cat at the beginning to accomplish the task to keep him/her motivated. It is necessary – especially at the start – that your pet associates the game with a positive result which happens when it is successful quickly and gets a reward. At the beginning you might also give your dog or cat a reward just for trying the toy. As soon as your pet realizes that it is a 'food game' it will soon understand the lesson and enjoy puzzling.
- If your dog or cat does not accomplish the task, try to motivate with compliments and stroking.
- Choose the ideal start time. When the pet has been fed, wait approx. 1 ½ hours before starting to play.

You can also feed your dog or cat while playing by substituting the treats with the usual wet or dry food.

9. Always start the game with a signal (e. g. 'Play!') and finish with a break-off signal (e. g. 'Stop!') immediately after your pet got all the treats out. If your dog or cat follows that signal, reward him/her with a further treat and ensure a calm and positive ending.

10. The training should always be finished with a feeling of success.

Attention: Neither 'right' nor 'wrong' exists in this game. Each pet – like people – is an individual and is going to find its own solutions. Let your pet decide whether to accomplish the task with snout or paws. That means that your dog or cat might differ from the following instructions which are only advice for a possible way to work out an easy and meaningful solution with your pet. Nevertheless your dog or cat might show approaches or tendencies that are not described below. As a general rule, do not allow your pet to carry the toy away or to destroy it (this is often a sign of frustration or excessive demand).

May you and your pet have lots of fun and be successful.

Training

Please carry out all the steps one after the other. Only raise the level of difficulty when your dog or cat can carry out the preceding training phase without problems. Praise your

The Training can begin

- At first, place a few treats on the rim of the *Slide & Feed*, so that your dog or cat can easily get them.
- Repeat this procedure several times in different places.
- If your pet gets the treats without problems, place them further in the middle to increase the difficulty.

Tip: Instead of filling it with treats, you can also fill the game with the wet or dry food your dog or cat is used to. That way, the *Slide & Feed* can also be used as a bowl for dogs and cats that often gulp down their food.

Informations générales

- Il s'agit ici d'un jeu, entre l'animal et son maître. Veuillez à ne pas laisser votre chien ou votre chat jouer sans surveillance.
- Positionnez le jeu de façon à ce que votre animal puisse courir tout autour librement et trouver sa position de jeu optimale.
- Choisissez une atmosphère calme. Les entraînements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entraînement dans une pièce séparée).
- Donnez-vous toujours simplement de petits objectifs à atteindre. N'exigez pas trop de votre chien ou de votre chat. Ainsi, vous prendrez du plaisir ensemble pendant l'entraînement.
- Pour éviter le surmenage, exercez vous uniquement dans un temps limité (max 10 minutes), de préférence plusieurs fois par jour.
- Au départ, aidez votre chien ou votre chat pendant l'exercice pour qu'il reste motivé. Il est important, surtout au début, que votre chien ou votre chat ait du succès relativement rapidement afin de pouvoir associer le jeu à quelque chose de positif. Dans les premiers temps, vous pouvez donner une friandise, simplement pour tester le jeu. Dès que votre animal aura compris qu'il s'agit d'un 'jeu de dégustation' il comprendra très vite l'exercice et prendra du plaisir à être curieux.

- Lorsque votre chien ou votre chat ne réussit pas l'exercice, essayez de le motiver avec des compliments et des caresses.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque l'animal vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tôt. En alternative, vous pouvez également alimenter votre chien ou votre chat pendant qu'il joue en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Commencez toujours le jeu par un signal de départ (par exemple 'joue') et finissez lorsque l'animal a fait sortir toutes les friandises, en utilisant un signal de fin (par exemple 'fini'). Si votre chien ou votre chat suit le signal, récompensez-le avec une friandise pour finir l'exercice positivement et dans le calme.
- L'entraînement doit toujours se terminer par un succès.

Attention: Il n'y a jamais de 'bien' ou de 'mal' dans ce jeu. Chaque animal – comme chaque personne – est un individu et trouve par lui-même ses propres solutions. Laissez votre animal décider d'accomplir la tâche avec les pattes ou le museau. Cela signifie que votre chien ou votre chat peut faire des variantes des conseils d'utilisations ci dessous, qui sont seulement des conseils d'entraînement, et des possibilités utiles avec votre animal. Votre chien ou votre chat peut cependant s'orienter vers des possibilités qui ne sont pas décrites ci dessous. En général, ne

permettez pas à votre animal d'enlever le jouet ou de l'abimer (c'est souvent le signe d'une frustration ou d'une demande excessive).

Nous vous souhaitons de passer de bons moments avec votre animal.

Entraînement

Il est important de passer les étapes les unes après les autres. Vous pourrez augmenter le niveau de difficulté lorsque votre chien ou votre chat a effectué la phase d'entraînement précédente sans problèmes. Félicitez votre animal après chaque action réussie.

L'entraînement peut commencer

- Au départ, placez quelques friandises sur le bord du *Slide & Feed* pour que votre chien ou votre chat les attrape facilement.
- Répétez cette opération plusieurs fois dans différents endroits.
- Si votre animal attrape les friandises sans problème, placez les ensuite au centre pour augmenter la difficulté. Une fois que votre animal maîtrise le défi, placez quelque friandises sur toute la plateforme et sou les parties amovibles.

Conseil: À la place des friandises, vous pouvez utiliser la nourriture sèche ou humide habituelle de votre chien ou de votre chat. Ainsi le labyrinthe sert d'écuelle pour les chiens et les chats qui ont tendance à engloutir leur nourriture.

Indicazioni generali

- Questo gioco è stato studiato perché sia piacevole per il pet ma anche per il suo padrone. Vi raccomandiamo di non lasciare che il pet giochi da solo!
- Posizionate il gioco in un luogo che permetta all'animale di girarci attorno per individuare la sua posizione preferita.
- Scegliete un'atmosfera tranquilla per l'addestramento. E' necessario iniziare con un solo animale (se avete più di un animale, teneteli in luoghi separati).
- Scegliete obiettivi semplici e non aspettatevi troppo dal vostro pet; passo dopo passo, avrete un sacco di soddisfazione!
- Per evitare eccessi, limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 10 minuti), ma frequenti durante il giorno.
- Aiutate l'animale a far fronte al suo compito, per tenere alta la sua motivazione. E' importante, soprattutto nello stadio iniziale, che il pet si guadagni velocemente la sua ricompensa per fare in modo che associ un pensiero positivo al nuovo gioco. Vi suggeriamo di dargli una leccornia anche solo per i primi tentativi. Appena il pet realizzerà che questo è un 'gioco-snack', capirà come agire e si diventerà.
- Se il pet non è stimolato a giocare, cercate di incentivarlo con complimenti e coccole.
- Scegliete il momento più opportuno per iniziare. Se il pet ha appena mangiato, aspettate un'ora e mezza prima di cominciare a

giocare. Potete anche provare a utilizzare il suo normale cibo secco al posto delle leccornie.

9. Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'via!' e con uno di fine, per es. 'stop!', non appena il pet avrà tirato fuori tutte le leccornie. Quando il pet avrà imparato a seguire queste indicazioni, gratificalo con una ricompensa e concludete il gioco con un clima sempre positivo e calmo.

10. L'addestramento deve sempre terminare con una sensazione di successo.

Attenzione: Non esiste dire 'giusto' o 'sbagliato' in questo gioco. Ciascun animale – come noi umani – è un individuo a sé in grado di trovare le proprie soluzioni. Lasciate che il pet decida se utilizzare il muso o le zampe, se tirare o spingere ed in quale ordine. Questo significa che ciascun animale può distinguersi dalle seguenti istruzioni che vogliono essere solo dei consigli utili per trovare un sistema semplice e ragionevole di lavorare. Tuttavia, ogni animale può scovare delle soluzioni nuove, da noi non descritte. Come regola generale, però, non permettete al pet di trascinare in giro il gioco o di distruggerlo (è stato provato che è un segnale di frustrazione o di insistenza eccessiva).

Auguriamo a voi e al vostro pet molto divertimento e un enorme successo con questi esercizi!

Addestramento

Vi raccomandiamo di svolgere gli esercizi in sequenza. Aumentate il livello di difficoltà solo se il pet ha raggiunto gli obiettivi precedenti. Gratificate il pet ogni volta che svolge correttamente gli esercizi.

L'addestramento ha inizio

- All'inizio, posizionate alcune leccornie sul bordo di *Slide & Feed* in modo che il vostro cane o gatto le raggiunga facilmente.
- Ripetete questa operazione più volte in posti diversi.
- Se il vostro pet raggiunge le leccornie senza problemi, al fine di aumentare il livello di difficoltà, posizionate altre leccornie verso il centro del labirinto. Una volta che il vostro pet avrà imparato l'esercizio, spargete le leccornie su tutta la piattaforma e sotto le parti mobili.

Consiglio: In alternativa alle leccornie, il gioco può essere riempito con il cibo umido o secco a cui il vostro pet è abituato. In questo modo, il *Slide & Feed* può essere utilizzato come ciotola per gli animali, i quali talvolta tendono ad ingurgitare il loro cibo.